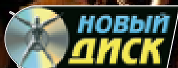
СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО

BATTLESTRIKE

ПАРТИЗАНЫ ВТОРОЙ МИРОВОЙ



www.nd.ru





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Пожалуйста, изучите это предупреждение, прежде чем запустить компьютерную игру.

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно посоветуйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно понаблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск в устройство для чтения дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск (Start)** и выберите в меню **Выполнить (Run)**.
2. В появившемся окне введите D:\setup, если ваше устройство для чтения дисков обозначает ся буквой D (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **OK**.

После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда вы захотите запустить программу:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Battlestrike. Партизаны Второй мировой**.
3. Щелкните **Запустить игру**.

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Battlestrike. Партизаны Второй мировой**.
3. Щелкните **Удалить игру**.

СЮЖЕТ

Сентябрь 1943 года. Европа оккупирована немецкими войсками от Бреста на Атлантическом побережье до окраин Сталинграда на Волге. Практически все европейские страны находятся во власти фашистских захватчиков.

Может показаться, что только Великобритания, Советский Союз и США все еще пытаются противостоять нацисткой Германии. Но где бы ни оказались немецкие войска, везде они сталкиваются с местными силами сопротивления.

Основными оплотами сопротивления являются Центральная и Восточная Европа. Именно здесь нацистские оккупанты действуют наиболее жестко. И именно здесь – в Польше, Литве, Беларуси, Украине и Западной России – силы сопротивления играют важнейшую роль в битве с фашистами. Несмотря на постоянные жесткие репрессии, войскам сопротивления удается ежедневно наносить противнику новый удар. Партизаны подрывают железнодорожные пути, пуская под откос направляющиеся на Восточный фронт поезда с немецкими войсками и снаряжением. Немецких военных преступников, осужденных тайным невидимым судом, казнят среди бела дня. На немецких фабриках постоянно проводятся диверсии и саботаж. Но бойцам сопротивления все же очень сильно не хватает ни снаряжения, ни опыта.



Познакомьтесь с Джоном Форсайтом, бойцом диверсионно-десантного отряда, обученным всем возможным трюкам, необходимым при проведении спецопераций. Форсайт десантируется в Центральной Европе, и его задача – встретиться с местными партизанами, провести военную подготовку и участвовать вместе с ними в диверсионных операциях. От его успехов может зависеть исход войны на Восточном фронте...

Коммандос среди партизан. Профессионал среди любителей. Им есть чему у него поучиться… Однако может случиться и так, что ему самому придется учиться кое-каким местным трюкам, чтобы выжить в этой войне…

НАЧАЛО ИГРЫ

Новая игра

Выберите пункт **Начать игру**, чтобы запустить новую игру. Затем вам необходимо выбрать уровень сложности. Чем выше уровень сложности, тем сильнее противники и тем больший урон получает ваш персонаж.

Загрузка/сохранение игры

Выберите пункт **Загрузка/сохранение**, чтобы продолжить ранее сохраненную игру. После загрузки игрок начинает игру с того места, на котором остановился в прошлый раз.

УПРАВЛЕНИЕ

W – передвижение вперед

S – передвижение назад

A – шаг влево

D – шаг вправо

Левая кнопка мыши – огонь

Правая кнопка мыши – прицел

Пробел – прыжок

Shift – бег

Z – позиция лежа

Левый Ctrl – позиция пригнувшись

R – перезарядка

F – использовать / сесть в машину

Колесо мыши вверх или [– предыдущее оружие

Колесо мыши вниз или] – следующее оружие

T – режим стрельбы

1 – Люгер

2 – Маузер 98k

3 – пистолеты-пулеметы

4 – ручной пулемет «Брен»

5 – дробовик «Винчестер 97»

6 – граната

G – бросить гранату

Tab – задания

L – журнал сообщений

F5 – быстрое сохранение

F8 – быстрая загрузка

X – удар (для определенных типов оружия)

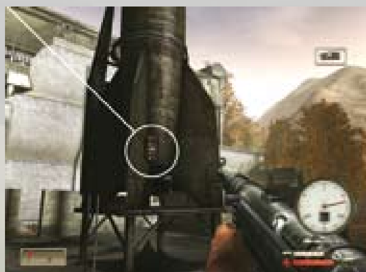
Q – наклон влево

E – наклон вправо

Esc – пауза / возобновить игру | меню

F5 – Быстрое сохранение

F8 – Быстрое загрузка



СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ

- Пользуйтесь укрытиями и осторожно выглядывайте из-за них, чтобы нейтрализовать противника без лишнего риска.
- На незнакомой территории передвигайтесь пригнувшись, медленно и осторожно.
- Если у вас заканчиваются патроны, не забывайте обыскивать трупы и различные объекты.
- Если основное оружие не подходит для использования в данной ситуации, попробуйте переключиться на пистолет или гранаты.
- Чтобы стрелять точнее, попробуйте использовать прицел.

АВТОРЫ

Исполнительный директор

Marek Tyminski

Директор по развитию

Michal Sokolski

Руководитель проекта

Piotr Pawlowski

Главный разработчик

Michal Sadowski

Арт-директор

Damian Zielinski

Технический директор

Pawel Mrochen

Консультант

Zbigniew Ledwon

Руководитель отделения общего обслуживания

Karol Cieslukowski

Главный разработчик уровней

Michal Mazur

Разработчики уровней

Jaros_aw ‚Jerry' Eliasz-Skapski
Jakub Majewski
Mateusz Pawlowski
Pawel ‚Th3rm' Pienkowski
Jaroslaw ‚Jerry' Skapski
Tytus Rojek
Kamil Wlodarek

Старшие художники

Slawomir ‚Malfunction' Bubel
Maciek Matusik
Grzegorz ‚Ojciec' Surdykowski

Художники

Piotr ‚PiniO' Cieciora
Mieszko Czarnecki
Jaroslaw ‚Koshu' Koszewski
Jaroslaw Krawczyk
Sebastian ‚S.M.-art.' Milosek
Adam Nakonieczny
Joanna Suchwalko

Главный художник по ландшафтам

Maciej ‚Monastyr' Blazejczyk

Художники по ландшафтам

Marcin Domanski
Bartlomiej Gabrys
Dominik Gajewski
Artur Grzegorczyn
Marcin Kalemba
Andrzej Lukasik
Krystian ‚KryHoo' Pawlik

Главный художник по спецэффектам

Zbigniew ‚Siatek' Siatecki

Художники по спецэффектам

Robert Samoraj

Главный аниматор и художник по персонажам

Mariusz Skrzypczynski

Анимация

Dawid ‚D-Yoda' Kliszewski
Lukasz Sopata
Pawel Swierczynski
Художники по персонажам
Krzysztof ‚Rork' Deoniziak
Daniel ‚Gerudir' Komuda

Главный программист

Marian Jarmoszko

Программисты

Maciej Gorywoda
Krzysztof Jakubowski
Zbigniew Ledwon
Tomasz Tkaczuk
Mieszko Zielinski

Звуковые эффекты

Pawel ‚Grafu' Daudzward
Przemyslaw Moszczynski

Кинематика

Krzysztof ‚Krisq' Zdanowicz

Сценарий

Michal Sadowski

Корректор

Michal Rymaszewski

Менеджер по локализации

Marzena Wierzbicka

Программист локализации

Grzegorz Konczyk





Локализационное ПО
Jakub Majewski
Локализация
Effective Media,
Звукозапись
Effective Media
Музыка
Stephen Bashaw
Dan Conway
Gerhard Daum
Randy Lamont Jones
Ray Mardelli
Leigh Phillips
Dimitris Plagiannis
Matias Puumala
David J. Ritter
Jason Savell
Tilmann Sillescu
Victor Spiegel
Damian Turnbull
Финансовый директор
Krzysztof Bujak
Bozena Kielczewska
Инспектор по кадрам
Katarzyna Szymanczak
Менеджер по маркетингу
Anna Anisimowicz
Копирайтер отдела маркетинга
Marcin Kruszynski
Полиграфия
Michal Kaleniecki
Grzegorz Pedzinski
Верстка
Malgorzata Firgolska

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону:(495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru. Часы работы службы технической поддержки: 9:00-23:00 по рабочим дням, 10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоа даптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устрой ства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера. При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте:

support@nd.ru (для России) или help@odyssey.od.ua (для Украины).

ДЛЯ СОЗДАНИЯ ФАЙЛА ДИАГНОСТИКИ НЕОБХОДИМО:

1. Запустить ярлык **Диагностика DirectX**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В открывшемся окне перейти на закладку **Экран** (Display) и провести тесты DirectDraw, Direct3D.
3. Перейти на закладку **Звук** (Sound) и провести тест DirectSound.
4. Нажать кнопку **Сохранить все сведения...** (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ О КОМПЬЮТЕРЕ НЕОБХОДИМО:

1. Запустить ярлык **Сведения о системе**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В появившемся окне выбрать **Файл** (File) / **Экспорт** (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) – он может быть довольно большим.

© City Interactive S.A., 2007. Все права защищены.

Battlestrike: Force of Resistance является товарным знаком компании City Interactive S.A. В данном продукте используются технологии Chrome® Engine, лицензированные Techland®. Chrome и логотип Chrome являются товарными знаками компании Techland.

Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 127030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 6, телефон: (495) 786-96-52 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 786-96-52, e-mail: zakaz@nd.ru







www.city-interactive.com

© 2007 City Interactive S.A., Published by City Interactive S.A. BATTLESTRIKE: FORCE OF RESISTANCE is a trademark of City Interactive S.A. This product contains the Chrome® Engine licenced from Techland® Chrome and the Chrome logo are trademarks of Techland.